

Proyecto Multimedios

Nicolas Capel

Claudio Price

Sebastián Zúñiga



Incommunity

Introducción

Trasfondo

“... InCommunity, es una Aplicación, o bien, un Sistema Web que muestra la información de Nuestra Comunidad¹. Si sistema debe ser una interfaz gráfica, amigable y simple, a su vez que organiza la información de acuerdo a distintos criterios...”.

Resumen

InCommunity Responde a las necesidades de gestión de información, así también como su transparencia a la hora de presentarla, y nace de la necesidad de mejorar los canales de comunicación entre las distintas partes y actores de una comunidad. Este sistema beneficiará a tres entes, entre los que podemos encontrar a la Junta de Vecinos (Gestionadores de la Información), la empresa Administradora del condominio, por lo general, es una entidad externa que recopila y entrega mensualmente los datos de Gastos comunes, y por último los usuarios finales, Residentes del condominio, quienes utilizarán la información.

¹ Información referente a los conjuntos habitacionales tipo condominios

Descripción del Proyecto

Objetivos

Objetivos Generales

El portal persigue ser una herramienta de gestión de información, usando un sistema de Bases de Datos y un Portal Web soportado por Java.

Objetivos Específicos

- Crear una Base de datos que modele apropiadamente la problemática a resolver, esto implica que dicha Base de Datos facilite una programación coherente y simple.
- Explorar *Showcase* de SmartGWT en busca de funcionalidades que se ajusten a las necesidades de nuestra aplicación.
- Diseñar Distribución (*Layout*), en CSS del Sitio
- Implementar Módulos que desplieguen la Información, en formas de Widgets.

Descripción Propuesta

Problemática que enfrenta

- Falta de transparencia en el cálculo de gastos comunes, así como la información asociada a este
- Inexistencia de canales de comunicación entre departamentos, más allá de asambleas periódicas
- Ineficiencia en la asignación de recursos para mejoras, no hay enfoque con necesidades de los residentes.
- Baja participación en asambleas de la comunidad.
- Ineficiente notificación de asambleas y eventos.
- Desuso del libro de reclamos como fuente de retroalimentación

Descripción de la Solución

Para solucionar mejor un problema hay que segmentar y enfocarse en ciertos ámbitos, con tal de solucionar con calidad.

Se puede observar que todas estas problemáticas tienen aristas distintas y encaminan a puntos diferentes, pero existe un vértice en común que demuestra la esencia de los problemas: falta de comunicación.

Con tal de solucionar aquellos problemas de la mejor forma posible, se ha decidido crear una herramienta web 2.0 que permita ser un portal para los residentes, donde no solo puedan

informarse y dar a conocer sus inquietudes sino que también permitirá, en el largo plazo, que todas las personas sean partícipes de las decisiones que se toman en las asambleas ya sea presencial como virtualmente.

Quién

Este portal beneficiará a tres entes distintos:

Residentes: estos podrán informarse sobre lo que ocurre en su edificio, podrán votar sobre las decisiones a tomar y entregar su opinión y punto de vista sobre lo que ocurre en el edificio.

Junta de Vecinos: ellos podrán publicar noticias, teniendo un canal oficial de información habilitado

24/7. Podrán subir toda la información referente a las asambleas realizadas o reglamentos del edificio. Podrán realizar encuestas sobre lo que opinan los mismo residentes, teniendo retroalimentación rápida y confiable de lo que les interesa. Además podrán realizar eficiente uso de reclamos y sugerencias teniendo un registro digital.

Administrador: Esta entidad podrá subir toda la información referente a sus funciones, pudiendo notificar oportunamente sobre gastos comunes tanto generales como particulares, y cualquier información adicional referente a su cargo. Pudiendo llevar a cabo todas las tareas de manera rápida y sin complejidad.



Tecnologías a Utilizar



MySQL. Motor de la Base de Datos Necesarias para Soportar el Sistema por Completo, lo que incluye soporte de credenciales de Sesión (Usuario, J. de Vecinos, Administradora), así como los datos de los Residentes y de Gastos Comunes.



Java es el lenguaje de programación en que se desarrollará la aplicación.



Google Web Toolkit. Actual Tecnología para desarrolladores que permite conversión de lenguaje Java a lenguajes Javascript y entornos Ajax



SmartGWT, Es una plataforma (framework) basada en Google Webtoolkit (GWT) que posee una librería de elementos implementados en Java.



Eclipse y Netbeans, serán los entornos de Desarrollo



NetBeans

Planificación General

El dimensionamiento se ha subdividido en los siguientes Órdenes cronológicos, según se muestra en las siguientes gráficas, a su vez, éstas han sido divididas en distintos **TEMAS??**. Como

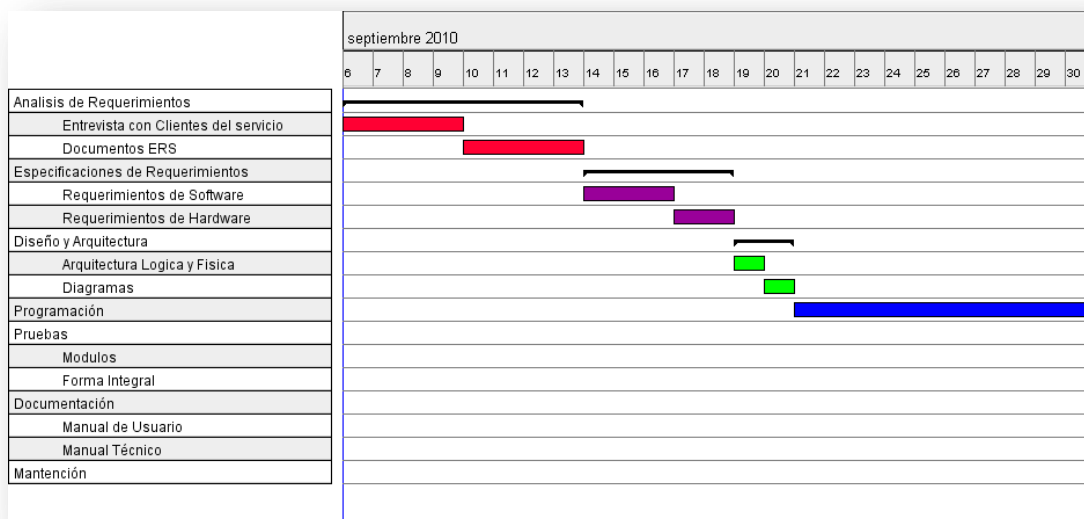


Ilustración 1 Gantt, Septiembre

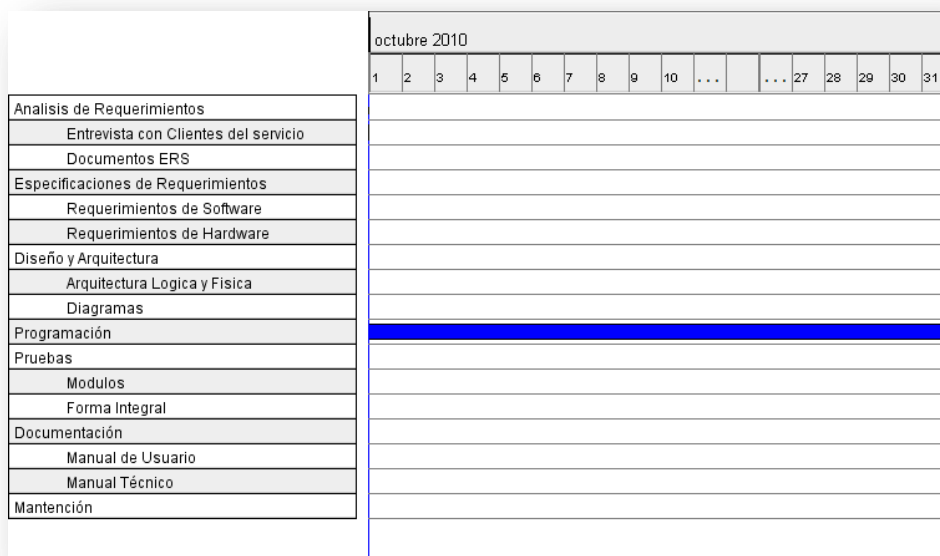


Ilustración 2 Gantt, Octubre

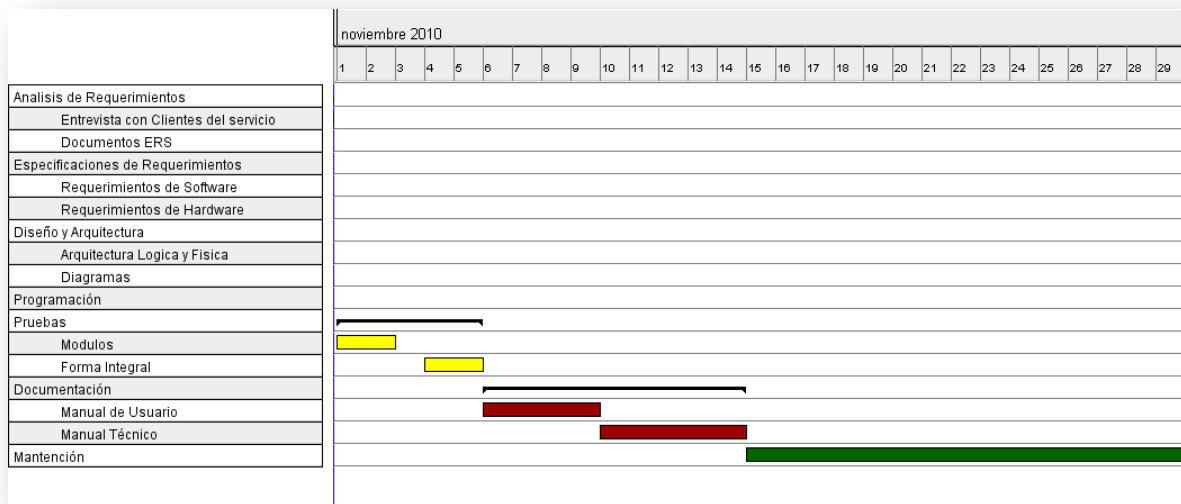


Ilustración 3 Gantt, Noviembre